	Versión: 06
	Código: GIL-F-014

PROCESO GESTIÓN DE INFRAESTRUCTURA Y LOGÍSTICA

FORMATO SOLICITUD DE BIENES PARA USO DE CUENTADANTES

FECHA SOLICITUD	02 de diciembre de 2024	AREA	Contratar la compra de materiales de formación para tecnoacademia Bogotá para el proyecto SGPS-12006-2024. (Lote No. 1 y Lote No. 3.)
CODIGO REGIONAL	11	NOMBRE REGIONAL	Distrito Capital
COD CENTRO DE COSTOS	9216	NOMBRE CENTRO DE COSTO	CENTRO DE DISEÑO Y METROLOGÍA
NOMBRE DE JEFE DE OFICINA O COORDINADOR DE AREA:	FRAN EDWARD PEREZ ORTIZ		
TIPO DE CUENTADANTE	UNIPERSONAL		
NOMBRE DEL CUENTADANTE UNIPERSONAL O CUENTADANTE MÚLTIPLE	OSCAR AUGUSTO PEÑA CONTRERAS	N° DE IDENTIFICIACIÓN	1075658829

PARA EL CASO DE CUENTADANTE MÚLPLES EN EL SIGUIENTE CAMPO RELACIONE EL NOMBRE Y NUMERO DE IDENTIFICACIÓN DE LAS PERSONAS QUE LO CONFORMAN
Adicione todas las celdas que se requieran.

NOMBRE		N° DE IDENTIFICIACIÓN	
NOMBRE		N° DE IDENTIFICIACIÓN	

DESTINO DE LOS BIENES SOLICITADOS	Formación
CÓDIGO DE GRUPO O FICHA DE CARACTERIZACIÓN	

ITEM	CÓDIGO SENA	DESCRIPCION DE BIEN	UNIDA DE MEDIDA	CANTIDAD SOLICITADA	CANTIDAD ENTREGADA	OBSERVACIONES
1		Pantalla Tactil Capacitiva ESP32 WT32-SC01 ESP32 3.5 Pulgadas 1. Módulo ESP32-WROVER-B altamente integrado con bajo consumo de energía 2. Pantalla multitáctil capacitiva de 2 puntos de 320×480 de 3,5 pulgadas para interacciones fáciles. 3. Fácil de programar usando la programación gráfica de arrastrar y soltar 4. Conectividad inalámbrica con Wi-Fi y BLE Número de referencia: VIS1785 ID Product Order: 365212	UN	5	5	
2		MERGE – Cubo de realidad aumentada, compatible con iOS, teléfono y tablet Android, funciona con gafas de realidad aumentada o realidad virtual, para niños y niñas Dimensiones del producto 2,68 x 2,68 x 2,28 pulgadas Permite cargar, ver y compartir creaciones en 3D Cuenta con más 100 simulaciones cientificas interactivas. Número de referencia: VIS1785 ID Product Order: 365213	UN	5	5	
3		Gafas Luminosas Bluetooth, con Led Intercambiable Número de referencia: VIS1785 ID Product Order: 365214	UN	5	5	
4		Kit de placa programable que permite convertir casi cualquier cosa en un teclado. El kit incluye: 1 placa programable 1 cable Mini-USB 1 pack de 7 cables con pinza tipo cocodrilo 1 pack de 6 cables Jumper Número de referencia: VIS667 ID Product Order: 365215	UN	8	8	
5		Consola Arcade for Education, Pantalla 2,4 Pulgadas, Resolución 320x240, Sensores - Zumbador, Fotocélula, Giroscopio, Motor de Vibración, Puerto de Carga Tipo-C, Voltaje de carga 5V, Capacidad de la Batería 560mAh Número de referencia: VIS1785 ID Product Order: 365216	UN	3	3	
6		Consola Modelo STM32F4, Capacidad 128M-bit, Pantalla 1.8 pulgadas, Tamaño 82x53x22mm, 2 Botones Táctiles, 8 Botones Físicos, Giroscopios +/- 2000 °/s, Acelerómetro +/- 16g, Conectores USB-C, Batería 500mAh Número de referencia: VIS1785 ID Product Order: 365217	UN	2	2	
7		Diademas de sonido acopladas para la acoplar a los oidos a la recepción de sonidos. Audifonos Gamer con micrófono incorporado., Tipo de conector: Jack 3.5 mm/USB, largo del cable es de 2m. Número de referencia: VIS1785 ID Product Order: 365218	UN	16	16	
8		Juego didáctico stem Juego de tablero. Juego para aprendizaje de fundamentos de programación, como bucles y condicionales, resolviendo desafíos. El juego fomenta el desarrollo de habilidades en planificación, razonamiento secuencial y resolución de problemas. Número de referencia: VIS1785 ID Product Order: 365219	UN	2	2	

9		Juego didáctico STEM de programación Programa De Lógica De Programación. Es un juego que consiste en atrapar cristales de poder resolviendo retos de programación. La idea es conseguir que el avatar (O personaje) avance por una serie de mundos recreados a partir de instrucciones lógicas y planificadas, todas relacionadas con fichas de programación como por ejemplo condicionales y demás variables Número de referencia: VIS1785 ID Product Order: 365220	UN	2	2	
10		juego didáctico de ciberseguridad Es un juego orientado a desarrollar habilidades de programación con STEM, cuanta con 120 desafíos que se resuelven a partir de la codificación y que van aumentando el grado de dificultad. Los desafíos están ambientados en problemáticas de seguridad cibernética Número de referencia: VIS1785 ID Product Order: 365221	UN	2	2	
11		Tablero de dimensiones 1,5 mt.* 2.5 mt. Lámina acrílica. Con cuadrícula Bordes en aluminio Número de referencia: VIS1785 ID Product Order: 365222	UN	2	2	
12		Juego de mesa de roles enfocado en fomentar habilidades de estrategias, Componentes del juego: Tablero, Ejércitos con 40 de infantería, 12 caballería, 8 artillería cada uno, 56 cartas de riesgo, 1 caja de cartas, 5 dados, 5 cajas de guerra, Reglamento Número de referencia: VIS1785 ID Product Order: 365223	UN	3	3	
13		Batería 3.7v 1000mah Litio Lipo Con Conexión Usb Para Cargar Número de referencia: VIS1785 ID Product Order: 365193	UN	10	10	
14		IOT: bit (Internet WIFI Extension Board for Micro: Bit) Número de referencia: VIS1785 ID Product Order: 365194	UN	10	10	
15		Kit de sensores para Micro Bit 45 in 1 con tarjeta de expansión sensor Shield pines macho. Keyestudio Número de referencia: VIS1785 ID Product Order: 365195	UN	10	10	
16		Micro bit Sensor Shield V2 (Black and Eco-friendly) Keyestudio Número de referencia: VIS1785 ID Product Order: 365196	UN	10	10	
17		Tarjeta programable de placa única (SBC) Versión 2. Número de referencia: VIS4378 ID Product Order: 365197	UN	10	10	
18		Board NodeMcu WIFI Basado en ESP32	UN	10	10	
19		Shield Tarjeta de Expansion de Pines para Modulo ESP32 Número de referencia: VIS1785 ID Product Order: 365199	UN	10	10	
20		PLACA DE DESARROLLO WIFI/BLUETOOTH ESP32-S CON CÁMARA OV2640 ESP32-CAM	UN	10	10	
21		Modulo Adaptador USB CH340 Para Placa De Desarrollo ESP32- CAM	UN	10	10	
22		PLACA DE DESARROLLO TTGO CON TRANSCEPTOR LORA 868/915 MHZ, MODULO GPS NEO-6M Y MOD	UN	4	4	
23		Módulo Shield L293D	UN	5	5	
24		Panel Solar de 12V a 150mA (1.8W) Número de referencia: VIS1785 ID Product Order: 365204	UN	5	5	
25		Micro Servomotor SG90 9G	UN	73	73	

NOMBRE: FRAN EDWARD PEREZ ORTIZ **CARGO** INTRUCTOR G14

FIRMA:

Nota: La cantidad de bienes entregada poder ser inferior a la cantidad de bienes solicitados toda vez que la solicitud se atiende de acuerdo a las existencias físicas de bienes en cada almacén.